

Regulamin Powiatowego Konkursu Literacko-Plastycznego „Poszukiwacze przygód Traper i Lukier odkrywają kolejne atrakcje Sądeczyny”

Pod patronatem:

- Starosty Nowosądeckiego – Marka Kwiatkowskiego
- Burmistrza Starego Sącza – Jacka Lelka

I. Organizator:

Powiatowa i Miejsko-Gminna Biblioteka Publiczna im. Wiktora Bazieliha w Starym Sączu.

II. Cele konkursu:

- rozbudzenie zainteresowań literackich i plastycznych u dzieci,
- propagowanie wśród dzieci czytelnictwa jako wartościowej i przyjemnej formy spędzania wolnego czasu,
- popularyzacja atrakcji turystycznych Powiatu Nowosądeckiego,
- promocja talentów dziecięcych z terenu Powiatu Nowosądeckiego,
- rozwijanie wyobraźni młodego pokolenia,
- rozbudzanie uczuć patriotycznych do swojej małej ojczyzny.

III. Zasady uczestnictwa:

1. Konkurs skierowany jest do uczniów Szkół Podstawowych z klas I – VII z terenu miasta i gminy Stary Sącz oraz Powiatu Nowosądeckiego.
2. **Temat konkursu: Przedstawienie atrakcji turystycznej dla dzieci w naszym powiecie, której jeszcze pieski nie odwiedziły.** Przed przystąpieniem do konkursu warto zapoznać się z treścią książeczki „Poszukiwacze przygód -Traper i Lukier odkrywają Sądeckie” – publikacja dostępna w każdej bibliotece na terenie Powiatu Nowosądeckiego.
3. Konkurs odbędzie się w dwóch kategoriach:
 - konkurs plastyczny dla uczniów klas 1-4; Traper i Lukier zwiedzają kolejne atrakcje turystyczne Sądeczyny – ilustracja;

- konkurs literacki – dla uczniów klas 5-7 – napisanie listu skierowanego do Tropera i Lukra zachęcającego do odwiedzenia atrakcyjnego miejsca na Sądecczyźnie.

Zasady konkursu plastycznego:

Uczestnicy wykonują ilustrację według własnego pomysłu promującą atrakcję turystyczną dla dzieci, (załącznik nr 1 do Regulaminu) atrakcje turystyczne Sądecczyzny;

- Uczestnik wykonuje tylko jedną pracę.
- Praca powinna być wykonana: kredką pastelową, w formacie A4;

Każda praca powinna być opatrzona metryczką, umieszczoną na odwrocie pracy (tytuł pracy, kategoria konkursu w przypadku atrakcji – nazwa atrakcji turystycznej, imię i nazwisko uczestnika, klasa, placówka zgłaszająca, telefon kontaktowy).

Zasady konkursu literackiego:

- prace będą oceniane pod względem literackim, oraz pod względem promocji regionu za odkrycie oryginalnej atrakcji, może dotąd niezauważonej,
- list powinien zawierać przedstawienie atrakcji turystycznej dla dzieci (to może być zarówno opis ciekawego szlaku turystycznego, ścieżki edukacyjnej, jak i ciekawego punktu agroturystycznego czy parku linowego, można skorzystać z podpowiedzi w załączniku),
- w liście należy użyć argumentów: dlaczego uważacie to miejsce za szczególnie ciekawe, a także opisać swoją przeżytą lub wymyśloną przygodę, która tam się wydarzyła (pamiętajcie: pieski lubią przygody),
- objętość listu nie może przekroczyć 2 stron wydruku komputerowego formatu A-4 – czcionka Times New Roman w rozmiarze 12, odstępy pomiędzy wierszami 1,5,
- **do pracy należy dołączyć karteczkę z metryczką zawierającą - imię i nazwisko, klasa, placówka zgłaszająca, imię i nazwisko opiekuna oraz telefon kontaktowy.**

IV. Terminy i nagrody

1. Opatrzona metryczką **prace powinny być złożone do 20 czerwca 2022** roku w siedzibie Powiatowej i Miejsko-Gminnej Biblioteki Publicznej im. Wiktora Bazielicha, ul. Mickiewicza 33, Stary Sącz.
2. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie karty zgłoszenia, zgód i odesłanie ich wraz z poprawnie i czytelnie opisanymi pracami.
3. **Oceny i wyboru prac dokona Jury do dnia 15.08.2022 r.**

4. Oceniając prace Jury weźmie pod uwagę pomysł wykonania pracy, stopień trudności i estetykę pracy.
5. Wszyscy uczestnicy konkursu zostaną nagrodzeni pamiątkowymi dyplomami, książkami oraz nagrodami rzeczowymi.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystywania prac do publikacji.
7. O wynikach konkursu oraz terminie otwarcia wystawy pokonkursowej, wręczenia dyplomów i nagród laureaci zostaną powiadomieni telefonicznie lub pisemnie.

V. Uczestnictwo w Powiatowym Konkursie Literacko-Plastycznym jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

Komisja Jurorska zastrzega sobie zmiany w Regulaminie.

Informacje o Konkursie będą publikowane na stronie internetowej: biblioteka-starysacz.pl, www.nowosadecki.pl, starysacz.um.gov.pl oraz na profilach społecznościowych organizatorów.

Kontakt:

tel. 18 446 00 95 wew. 25

Załącznik nr 1

Regulamin Powiatowego Konkursu Literacko-Plastycznego „Poszukiwacze przygód Traper i Lukier odkrywają kolejne atrakcje Sądeckizyny”

Atrakcje turystyczne Sądeckizyny, które mogą zostać przedstawione w liście i/lub na ilustracji „Poszukiwacze przygód Traper i Lukier odkrywają kolejne atrakcje Sądeckizyny”

- **Stary Sącz:**
 - Leśne molo
 - Ślimak w Woli Kroguleckiej
 - Starosądecka Biblioteka
- **Ptaszkowa**
 - Trasy biegowe
 - Park linowy
- **Kamianna**
- **Muszyna**
 - Zamek
- **Nawojowa**
 - Zamek
- **Korzenna:**
 - Rezerwat Diable Skały w Bukowcu
 - Rezerwat Cisy w Mogilnie
 - Dwór w Korzennej
- **Podegrodzie:**
 - Muzeum Lachów Sadeckich
- **Piwniczna**
 - Park Węgielnik – Skałki – platforma widokowa i polana rekreacyjna
- **Rożnów**
 - Most Stacha
 - Osada Młyńska – Roztoka Brzeziny
- **Trasa rowerowa Velo Dunajec**
- oraz atrakcje, które nie były ujęte w książce „Poszukiwacze przygód Traper i Lukier odkrywają Sądeckie”